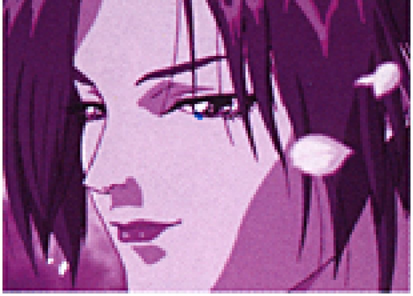

SNK
Real Bout
SPECIAL
DOMINATED MIND™
THE FIG
PlayStation
REALBOUT SPECIAL DOMINATED MIND

このたびはプレイステーション専用ソフト「リアルバウト餓狼伝説スペシャル～ドミネイテッドマインド～」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイの前にこの解説書をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この解説書は大切に保管してください。
★プレイステーション本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

CONTENTS

For Japan Only
プレイヤー 1～2人
メモリーカード 1+2ブロック

SLPM 86090～1


PROLOGUE

アメリカ有数の犯罪都市サウスタウン。かつて、ここに支配者として君臨した男がいた。男の名は、ギース・ハワード。彼を倒すために、何人もの格闘家たちがサウスタウンにやってきたという。その中でギースを倒したのは、テリー・ボガードという若者だった。そして、ギースを倒すための死闘の数々は人々に伝説として語り継がれた。闘いに飢えた狼、餓狼たちの伝説として。

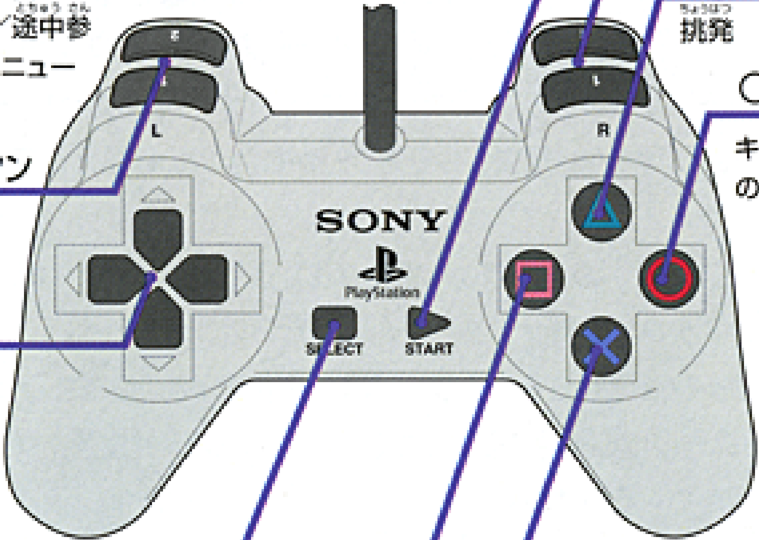
時は流れ…ギース亡き後のサウスタウンに新たな影が忍び寄ってきた。ホワイトと名乗る謎の武器商人が、サウスタウンの乗っ取りを企んでいたのだ。ホワイトは手初めにギースの右腕だったビリー・カーンを洗脳してしまう。しかも、今後自分の前に現れる強者たちを、すべてマインドコントロールして利用するつもりなのだ。果たして、サウスタウンの運命は？街を救い、新たな伝説をつくるのはキミだ!!





操作説明

コントローラの基本設定



R1・R2ボタン
使用しません

スタートボタン
ゲームスタート／ポーズ・ポーズ解除／途中参加／コンティニュー

△ボタン
挑発

○ボタン
キック／選択の決定

L1・L2ボタン
使用しません

方向キー
キャラクターの基本動作／モードや項目などの選択

×ボタン
パンチ／前の画面に戻る

セレクトボタン
使用しません

□ボタン
威力大攻撃／選択の決定

※ゲーム中にスタートボタン＋セレクトボタンでリセットできます。
※ポーズメニューやオプションの「ボタン設定」でコントローラのボタンの操作設定を変更できます。(→P13・18)

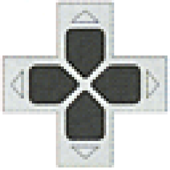
DOMINATED MIND

HOW TO PLAY

ゲーム中の操作について

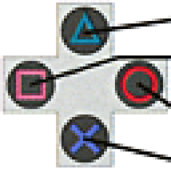
ここで解説するキャラクターの操作方法は基本設定時のもので、「➡」は方向キーを押す方向を表し、「×・○・□・△」はボタンの略称です。

方向キー操作 (キャラクターが右向きの場合)



前進	➡（すばやく➡➡と押せば"ダッシュ"）
後退	⬅（すばやく⬅⬅と押せば"飛び退き"）
ジャンプ	⬉か⬆か⬈（一瞬だけ押すと"小ジャンプ"）
しゃがみ	⬋か⬇か⬊
ガード	攻撃に対して⬅（立ちガード）か⬋（しゃがみガード）

ボタン操作



挑発／△ボタン
威力大攻撃／□ボタン
キック／○ボタン
パンチ／×ボタン

特殊操作 (キャラクターが右向きの場合)

ダウン回避	倒れる瞬間に⬅⬋⬇＋△
すばやく起き上がります。ただし、投げ技・超必殺技・潜在能力・ブレイクショット(ガードキャンセル)に対しては、ダウン回避は使えません。	
クイックアプローチ	相手が攻撃した瞬間に➡＋△
防御の状態を保ちつつ、相手との間合いを詰めます。	

パワーゲージについて

連続技を当てるか、必殺技やガードを行うごとに、画面下のパワーゲージが増加し、3段階にレベルアップしていきます。それに伴い、さまざまな技が使えるようになります。

パワーゲージのレベル	HPOWERの時	SPOWERの時	PPOWERの時
ブレイクショット（ガードキャンセル）	○	○	○
超必殺技	×	○	○
潜在能力	×	×	○

※パワーゲージのレベルはHPOWER→SPOWER→PPOWERの順にアップしていきます。

※体力ゲージが点滅状態の時は、超必殺技のみパワーゲージに関係なく使用できます。

コンビネーションアタックについて

コンビネーションアタックとは、パンチやキックなどの通常攻撃をつなげた連続技のことで、×・○・□ボタンと方向キーをいろんな組み合わせで連続入力するとくり出せます。コンビネーションアタックは各キャラクターごとに多彩なバリエーションがあるので、プラクティスモードなどを活用して操作法を見つけだしましょう。

DOMINATED MIND

ファイナルインパクトについて

ファイナルインパクトとは、"必殺技→超必殺技・潜在能力"という強力な連続技のことです。特定の必殺技がでている最中に超必殺技、もしくは潜在能力のコマンドを入力すると、発動中の必殺技を途中でキャンセルして超必殺技や潜在能力につながります。また、キャラクターによっては、超必殺技から潜在能力につなげることも可能です。

※ファイナルインパクトが可能な技については、P20以降のコマンド表をご覧ください。



ゲーム画面説明



❶ プレイヤースコア：現在の得点が表示されます。
❷ 体力ゲージ：黄色から赤になると点滅し、0になると負けです。
❸ 使用キャラクター：使っているキャラクターの顔を表示します。
❹ 残り時間：ラウンドの制限時間。0になると残り体力の量で勝敗を決めます。
❺ 勝利マーク：ラウンドを勝つと表示され、2つで試合の勝者となります。
❻ パワーゲージ：連続技を当てるか、必殺技やガードを行うことに増加します。
❼ パワーゲージ表示：H POWER→S POWER→P POWERの順にレベルアップを表します。

DOMINATED MIND

ゲームの始め方



タイトル画面でスタートボタンを押すと、モードセレクトが行えます。次の5つの中から方向キー上下でモードを選び、○ボタンか□ボタンで決定してください。

●シングルモード…………CPUと対戦する1人プレイモードです。(→P10)
●VSモード………………1P対2Pで行う2人対戦プレイ専用モードです。(→P11)
●サバイバルモード………CPUと1本勝負の総当たり戦を行います。(→P12)
●プラクティスモード……練習専用モードです。(→P14・15)
●オプション………………コンフィグレーション画面に変わります。(→P16～19)

※オープニングムービー中にスタートボタンを押すと、タイトル画面にスキップします。

ゲームの遊び方

シングルモード

このモードは対CPU戦で、ボスキャラのホワイトを倒してクリアとなります(全9戦)。
プレイヤーセレクト画面が表示されたら、方向キー左右で使用キャラクターを選び、○ボタンか□ボタンで決定して対戦を開始してください。



[シングルモード対戦ルール]
対戦は、3本勝負で2本先取した方が勝ちになります。

[コンティニューの方法]
対戦に敗れるとコンティニュー画面が表示されます。
ゲームを続けたい場合は、画面のコンティニューカウントが0になる前にコントローラのスタートボタンを押してください。そのままコンティニューカウントが0になった場合はゲームオーバーです。

[途中参加による2人対戦の始め方]
シングルモードの最中に使われていない方のコントローラのスタートボタンを押してください。シングルモードを中断して2人対戦プレイに切り替わります。

VS モード



このモードは対人戦で、1P対2Pの2人対戦プレイを繰り返し行うことができます。
まず、プレイヤーセレクト画面で1P側と2P側がそれぞれに方向キー上下左右によって使用キャラクターを選び、○ボタンか□ボタンで決定してください。次に、方向キー左右でステージを選び、○ボタンか□ボタンで決定すれば対戦開始です。

[VSモードの流れ]

VSモードの場合、以下のような流れを繰り返します。

プレイヤーセレクト画面
1Pキャラクター・2Pキャラクターとステージを選択

↓

対 戦 開 始
2本先取したプレイヤーが勝ち

↓

対 戦 終 了

（対戦終了後）プレイヤーセレクト画面に戻る

サバイバルモード

このモードは対CPU戦で、21人のCPUキャラクターと総当たり戦を行います。プレイヤーセレクト画面が表示されたら、方向キー左右で使用キャラクターを選び、○ボタンか□ボタンで決定してゲームを開始してください。

[サバイバルモード対戦ルール]

- 試合はすべて1本勝負で行われます。
- 試合に勝つと、ライフリカバリーで若干体力を回復して次の相手と戦います。
- 試合に負けたら、その時点で強制的にゲームオーバーとなります。
- 21試合すべてに勝つとクリアとなります。

[CPUプレイヤー対戦について]

サバイバルモードを勝ち進んでいくと、5試合目・10試合目・15試合目・20試合目に、子供・ギャル・外国人・達人のいずれかに扮したCPUプレイヤーが登場して、疑似的な2人対戦プレイとなります。彼らが使用するキャラクターは、通常よりも強いレベルに設定されているので注意してください。



DOMINATED MIND

ゲームの中断について

シングル・VS・サバイバルの各モードで、対戦中にスタートボタンを押してポーズをかけると、右の画面写真のようにポーズメニューが表示されます。方向キー上下で選び、○ボタンか□ボタンで決定してください。なお、再度スタートボタンを押せば、ゲームを再開できます。



[ボタン設定]

パンチ・キック・威力大攻撃・挑発をコントローラの任意のボタンに設定変更できます。方向キー上下で操作項目を選び、使いたいボタンを押して設定変更してください。方向キー上下で「前画面に戻る」を選び、○ボタンか□ボタンで決定すればポーズメニューに戻ります。



[コマンドリスト]

使用キャラクターの投げ技・必殺技・超必殺技・潜在能力などのコマンドを一覧できます。コマンドを見る際は、方向キー上下でスクロールさせてください。なお、表示されたコマンドはすべてキャラクターが右向きの場合です。×ボタンでポーズメニューに戻ります。



[タイトル画面に戻る]

リセットしてタイトル画面に戻れます。リセット選択画面が表示されたら、方向キー上下で「YES」を選んで○ボタンか□ボタンで決定してください。「NO」を選択・決定すると、ポーズメニューに戻ります。



プラクティスモード

このモードは練習専用で、コマンド入力やコンビネーションアタックの練習に最適です。まず、プレイヤーセレクト画面で使用キャラクターと練習相手のCPUキャラクターを選択します。それぞれ方向キー上下左右で選び、○ボタンか□ボタンで決定してください。次に、方向キー左右でステージを選び、○ボタンか□ボタンで決定すれば練習開始です。



[プラクティスモードでの練習環境]

時間は無制限で、使用キャラクターは常にブレイクショット・超必殺技・潜在能力のすべてが使える状態(体力ゲージ赤点滅+パワーゲージ表示PPOWER)になっています。

[プラクティスポーズメニューについて]

練習中にスタートボタンを押してポーズをかけると、次のようなプラクティスポーズメニューが表示されます。方向キー上下で選び、○ボタンか□ボタンで決定してください。なお、再度スタートボタンを押せば、練習を再開できます。

ラウンドを戻す	練習開始前のデモに戻り、最初からやり直せます。
キャラクターチェンジ	プレイヤーセレクト画面に戻り、使用キャラクター・練習相手のCPUキャラクター・ステージを変更できます。
CPUコントロール	CPUコントロール画面に変わります。(→P15)
ボタン設定／コマンドリスト／タイトル画面に戻る	シングル・VS・サバイバルのポーズメニューと共通です。(→P13)

DOMINATED MIND



［CPUコントロールについて］

練習相手のCPUキャラクターの状態を設定変更できます。
方向キー上下で項目を選び、左右で設定内容を変更してください。

アクション	練習相手の行動パターンを変更できます。立ち・ジャンプ・しゃがみ・必殺技攻撃の4タイプから選べます。
ガード	練習相手が防御するか否かを設定できます。 (ON→防御する／OFF→防御しない)
通常攻撃	練習相手が通常攻撃をするか否かを設定できます。 (ON→通常攻撃をする／OFF→通常攻撃をしない)
前画面に戻る	○ボタンか□ボタンで決定するとプラクティスポーズメニューに戻ります。

オプションについて



このモードでは、ゲームの各種設定やボタン設定の変更、データのセーブ・ロード、キャラクター情報の閲覧などが行えます。コンフィグレーション画面が表示されたら、方向キー上下で項目を選び、○ボタンか□ボタンで決定してください。

●ゲーム設定…ゲームオプション画面に変わります。(→P17)

●ボタン設定…キーコンフィグレーション画面に変わります。(→P18)

●メモリーカード…メモリーカード画面に変わります。(→P18)

●キャラクターインフォメーション…キャラクターセレクト画面に変わります。(→P19)

●タイトル画面に戻る…タイトル画面に戻り、再びモードセレクトできます。

ゲーム設定について



ゲームオプション画面では、ゲームの各種設定を変更できます。方向キー上下で項目を選び、左右で設定内容を変更してください。

●コンピューターのレベル…CPUキャラクターの強さを8段階に変更できます。

(BEGINNER)→(EASY)→(NORMAL)→(HARD)→(VERY HARD)→(HYPER HARD)→(STRONG HARD)→(EXPERT)の順に強くなる

●試合時間……………………試合の制限時間を45秒・60秒・90秒・無制限のいずれかに設定できます。

●サウンド……………………音声出力をステレオかモノラルのどちらかに設定できます。

●簡易必殺技ボタン…………基本設定では使用しないL1・L2・R1・R2ボタンに必殺技を割り当てるか否かを、1P側・2P側それぞれに設定できます。ONにすると簡易必殺技が可能になります。(※)

●前画面に戻る………………○ボタンか□ボタンで決定するとコンフィグレーション画面に戻ります。

※簡易必殺技ボタンの割り当てについては、P20以降のコマンド表をご覧ください。

ボタン設定について

キーコンフィグレーション画面では、パンチ・キック・威力大攻撃・挑発をコントローラの任意のボタンに設定変更できます。さらに、ゲーム設定の「簡易必殺技ボタン」をONにすると、必殺技ボタン1～4も自由に設定変更できます。方向キー上下で操作項目を選び、使いたいボタンを押して設定変更してください。方向キー上下で「前画面に戻る」を選び、○ボタンか□ボタンで決定すればコンフィグレーション画面に戻ります。



▲画面は1P側が「簡易必殺技ボタン」をONにした場合。

メモリーカードについて

メモリーカード画面では、別売のメモリーカードを使ってゲームの成績やオプションの設定内容をセーブ・ロードできます。方向キー上下で項目を選び、○ボタンか□ボタンで決定してください。「前画面に戻る」を選択・決定するとコンフィグレーション画面に戻ります



●セーブ…………セーブ選択画面が表示されます。方向キー左右で「ＹＥＳ」を選び、○ボタンか□ボタンで決定してください。

●ロード…………ロード選択画面が表示されます。方向キー左右で「ＹＥＳ」を選び、○ボタンか□ボタンで決定してください。

●オートセーブ…オートセーブ選択画面が表示されます。方向キー左右で「ＹＥＳ」を選び、○ボタンか□ボタンで決定してください。

DOMINATED MIND

キャラクターインフォメーションについて

各キャラクターのさまざまな情報を紹介するコーナーです。キャラクターセレクト画面が表示されたら、方向キー上下左右で情報を見たいキャラクターを選び、○ボタンか□ボタンで決定してください。選択したキャラクターのインフォメーション画面に変わります。なお、キャラクターセレクト画面で×ボタンを押すとコンフィグレーション画面に戻ります。



インフォメーション画面では、方向キー上下で項目を選び、○ボタンか□ボタンで決定してください。「前画面に戻る」を選択・決定すると、キャラクターセレクト画面に戻ります。

●プロフィール…格闘スタイル・生年月日・身長・体重・趣味などくわしい個人データを見ることができます。×ボタンでインフォメーション画面に戻ります。

●プロローグ…方向キー上下でスクロールさせながら各キャラクターのバックストーリーを見ることができます。×ボタンでインフォメーション画面に戻ります。

●コマンドリスト＆ボイス…必殺技・超必殺技・潜在能力のコマンドを表示します。また、方向キー上下でコマンドを選び、○ボタンか□ボタンで決定すると、技を出す時の音声を聴くことも可能です。×ボタンでインフォメーション画面に戻ります。

●ＢＧＭスイッチ…ＢＧＭの有無を設定できます。方向キー左右でＯＮ／ＯＦＦを切り替えてください。

キャラクター＆必殺技コマンド紹介



[コマンド中の記号の意味]

➡…方向キーを押す方向(キャラクターが右向きの場合)

×・○・□・L1・L2・R1・R2…ボタンの略称

[技の名前についている記号の意味]

(H)…ブレイクショット(パワーゲージのレベルがＨPOWERの時に可能)

(S)…超必殺技(パワーゲージのレベルがＳPOWERの時に可能)

(P)…潜在能力(パワーゲージのレベルがＰPOWERの時に可能)

(☆)…ファイナルインパクトにつながる技

(★)…ファイナルインパクトでだせる技

[コマンド表を見る時の注意点]

●コマンドのボタン操作はすべて基本設定時のものです。

●2つ以上のボタンを同時に押す場合は、「＋○□同時(例)」と表記しています。

●ボタン連続押しコマンドの場合は、「×××…(例)」と表記しています。

●表中の「簡易必殺技」とは、オプションの簡易必殺技ボタンをＯＮに設定した場合の操作です。威力に強弱がある必殺技の場合は、強の必殺技がでるようになっています。(タメ系の技は、タメる方向に方向キーを入れてボタンを入力してください。)

●☆の技の最中に★の技のコマンドを入力すると、ファイナルインパクトになります。

※ここで紹介しているものは、主な必殺技のコマンドです。ポーズメニューの「コマンドリスト」を見れば、もっとたくさんの技のコマンドを見ることができます。

テリー・ボガード



必殺技名	コマンド	簡易必殺技
ライジングタックル(☆)	↓タメ↑+×	↓+L1
パワーダンク(H)(☆)	→↓↘+○	L2
バーンナックル(H)	↓↙←+×か□	R1
パワーウェイブ(H)(☆)	↓↘→+×	R2
パワーゲイザー(S)	↓↘→↓↘→+○□同時	L1+L2
トリプルゲイザー(P)(★)	↓↘→↓↘→+□	R1+R2

アルフレッド



必殺技名	コマンド	簡易必殺技
S.TOL	→↗↑+○	L1
オーグメンターウィング(H)	↓↘→+×	L2
クリティカルウィング(☆)	↓↙←+×か□	R1
メーデーメーデー(☆)	空中で↓↙←+○	空中でR2
ショックストール(S)(★)	空中で↓↙←+○□同時	空中でL1+L2
ウェーブライダー(P)(★)	↓↙←↓↙←+□	R1+R2

アンディ・ボガード



必殺技名	コマンド	簡易必殺技
斬影拳(☆)	↙→+×か□	L1
昇龍弾	→↓↘+□	L2
空破弾(H)	↙↓↘→+○	R1
飛翔拳(H)(☆)	↓↙←+×	R2
超裂破弾(S)	↓タメ↘→+○□同時	↓+L1+L2
斬影裂破 (P)(★)	↓↘→↓↘→+□	R1+R2

ジョー・ヒガシ



必殺技名	コマンド	簡易必殺技
スラッシュキック	↙→+○か□	L1
タイガーキック(☆)	→↓↘+○	L2
黄金のカカト(H)	↓↙←+○	R1
ハリケーンアッパー(☆)	←↙↓↘→+×	R2
スクリューアッパー(S)	↓↘→↓↘→+○□同時	L1+L2
スライドスクリュー(P)(★)	↓↘→↓↘→+□	R1+R2

不知火(しらぬい)　舞(まい)



必殺技名	コマンド	簡易必殺技
必殺忍蜂(H)	←↙↓↘→+□	L1
陽炎の舞	↓タメ↑+□	↓+L2
龍炎舞(H)(☆)	↓↙←+×	R1
花蝶扇(H)(☆)	↓↘→+×か□	R2
超必殺忍蜂(S)(☆)	→↙→+○□同時	L1+L2
月下乱れ牡丹(P)(★)	→↙→+□	R1+R2

ギース・ハワード



必殺技名	コマンド	簡易必殺技
邪影拳(H)	←→+○か□	L1
上段当て身投げ(H)	←↙↓↘→+○	L2
裏雲隠し(H)	←↙↓↘→+□	R1
烈風拳&ダブル烈風拳(H)(☆)	↓↙←+×か□	R2
レイジングストーム(S)(★)	↙→↘↓↙←↘+○□同時	L1+L2
デッドリーレイプ(P)(★)	↓↙←→+×～…	R1+R2

※デッドリーレイプは、表に入り切らないためコマンドの最初の部分を紹介しています。自分で残りのコマンドを見つけだして技を完成させてください。

望月（もちづき）　双角（そうかく）



必殺技名	コマンド	簡易必殺技
鬼門陣	接近して1回転＋□	接近してL1
雷神愚(☆)	→↓↘＋○	L2
渦炎陣	↓↙←＋○	R1
まきびし(☆)	↓↘→＋×	R2
いかづち(S)	↓↘→↓↘→＋○□同時	L1＋L2
無慘弾(P)(★)	↓↘→↓↘→＋□	R1＋R2

ボブ・ウィルソン



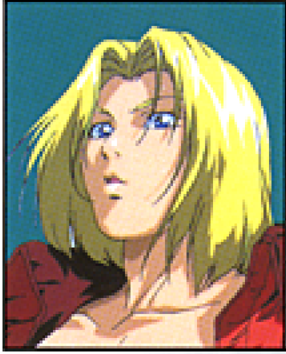
必殺技名	コマンド	簡易必殺技
ワイルドウルフ	←タメ→＋○	←＋L1
バイソンホーン(強のみ☆)	↓タメ↑＋○か□	↓＋L2
H.ヘッジホッグ	↓↙←＋×	R1
ローリングタートル(☆)	↓↙←＋○	R2
デンジャラスウルフ(S)	↓↙←↓↙←＋○□同時	L1＋L2
マッドスピンウルフ(P)(★)	↓↙←↓↙←＋□	R1＋R2

ホンフゥ



必殺技名	コマンド	簡易必殺技
九龍の読み	←↙↓↘→＋□	L1
制空烈火棍(H)(☆)	→↓↘＋×か□	L2
電光石火の天	↓↙←＋○	R1
電光石火の地(☆)	↙タメ→＋○~○○○…	↙＋R2
爆発ゴロー(S)	↓↘→↓↘→＋○□同時	L1＋L2
カデンツァの嵐(P)(★)	↓↘→↓↘→＋□	R1＋R2

ブルー・マリー



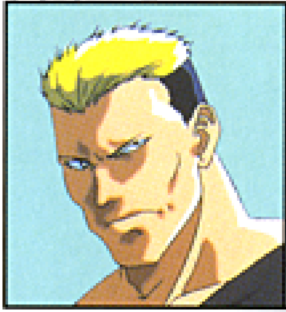
必殺技名	コマンド	簡易必殺技
ストレートスライサー(H)	←タメ→+○	←+L1
バーチカルアロー(H)	→↓↘+○	L2
M.スパイダー(H)	↓↘→+□	R1
クイックスウェー	×○同時	
フェイスロック(☆)	(→↓↘+○)2回~↙→+□(☆)	
M.タイフーン(S)	↓↘→↓↘→+○□同時	L1+L2
M.ダイナマイトスウィング(P)(★)	↓↘→↓↘→+□	R1+R2

フランコ・バッシュ



必殺技名	コマンド	簡易必殺技
ゴールデンボンバー	→↘↓↙←+□	L1
ガッツダンク(H)	↓↘→↗+○	L2
ダブルコング(H)(☆)	↓↙←+×	R1
ザッパー(H)(☆)	↓↘→+×	R2
ファイナルオメガショット(S)	↓↙←↓↙←+○□同時	L1+L2
ハルマゲドンバスター(P)(★)	↓↙←↓↙←+□	R1+R2

山崎(やまざき)　竜二(りゅうじ)



必殺技名	コマンド	簡易必殺技
爆弾パチキ	→←↓↑+□	L1
サドマゾ(H)	←↙↓↘→+○	L2
裁きの匕首(H)(☆)	→↙→+×	R1
倍返し	↓↘→+□	R2
ギロチン(S)	↓↙←→+○□同時	L1+L2
ドリル(P)(★)	接近して1回転+□	接近してR1+R2

秦(じん)　崇秀(ちょんしゅう)



必殺技名	コマンド	簡易必殺技
帝王神足拳	→→+×	L1
帝王天耳拳(☆)	→↓↘+×か□	L2
帝王神眼拳(H)	→↘↓↙←+×か○か□	R1
帝王天眼拳(H)(☆)	↓↘→+×か□	R2
帝王漏尽拳(S)	↓↘→↓↘→+○□同時	L1+L2
帝王宿命拳(P)(★)	↓↘→↓↘→+□	R1+R2

秦(じん)　崇雷(ちょんれい)



必殺技名	コマンド	簡易必殺技
帝王神足拳(H)(☆)	→→+×	L1
帝王天耳拳(H)(☆)	→↓↘+×か□	L2
帝王他心拳	↓↙←+○	R1
帝王天眼拳(☆)	↓↘→+×か□	R2
帝王宿命拳(S)(★)	↓↘→↓↘→+○□同時(タメ可)	L1+L2
帝王龍声拳(P)	↓↘→↓↘→+□	R1+R2

ダック・キング



必殺技名	コマンド	簡易必殺技
ヘッドスピンアタック(☆)	↓↘→+×か□	L1
ネオブレイクストーム(☆)	→↓↘+○	L2
ダンシングダイブ(☆)	↓↙←+○	R1
ビートラッシュ(H)(☆)	→←→+□	R2
ブレイクスパイラル(S)	←↙↓↘→↗↓+○□同時	L1+L2
ダックダンス(P)	↓↓+×○□同時	R1+R2

キム・カッファン



必殺技名	コマンド	簡易必殺技
空砂塵(H)	→↓↘+×	L1
飛燕斬	↓タメ↑+○	↓+L2
半月斬(H)	↓↙←+○か□	R1
飛翔脚(☆)	空中で↓+○	空中でR2
鳳凰脚(S)	↓↘→↓↘→+○□同時	L1+L2
鳳凰天舞脚(P)(★)	空中で↓↘→+□	空中でR1+R2

チン・シンザン



必殺技名	コマンド	簡易必殺技
破岩激(H)	←タメ→+○か□	←+L1
超反動満腹砲丸(H)	→↘↓↙←+○	L2
超太鼓腹打ち	↓タメ↑+×	↓+R1
氣雷砲·前方(H)(☆)	↓↘→+×	R2
爆雷砲(S)(☆)	↙タメ↓→+○□同時	↙+L1+L2
天地崩落無尽砲(P)(★)	↓↘→↓↘→+□	R1+R2

タン・フー・ルー



必殺技名	コマンド	簡易必殺技
箭疾歩(H)	↓↙←+×か□	L1
烈千脚(H)(☆)	→↓↘+×	L2
大衝波(☆)	↙タメ→+□	↙+R1
怒顔砲(H)(☆)	↓↘→+×	R2
旋風剛拳(S)	↓↘→↓↘→+○□同時	L1+L2
撃砲(P)(★)	↓↘→↓↘→+□	R1+R2

ローレンス・ブラッド



必殺技名	コマンド	簡易必殺技
ブラッディサーベル(☆)	↓↘→+×か□	L1かR2
ブラッディアクセル(H)	↓↙←+□	L2
ブラッディスピン(H)	←タメ→+○	←+R1
オーレイ	×○同時	
ブラッディフラッシュ(S)(☆)	↓↘→↓↘→+○□同時	L1+L2
ファイナルデスブラッディ(P)(★)	↓↘→↓↘→+□	R1+R2

ヴォルフガング・クラウザー



必殺技名	コマンド	簡易必殺技
リフトアップブロー	→↘↓↙←+○	L1
パワーボムF	←↙↓↘→+□	L2
レッグトマホーク	↓↘→+○	R1
ブリッツボール(H)(☆)	↓↙←+×か□	R2（下段）
ダイビングエルボー(H)	↓タメ↑+×	
カイザーウェイブ(S)(★)	←タメ↗+○□同時	←+L1+L2
ギガティックサイクロン(P)	↓↘→↓↘→+□	R1+R2

ビリー・カーン



必殺技名	コマンド	簡易必殺技
三節棍中段打ち(H)(☆)	←タメ→+×	←+L1
雀落とし(H)	↓↙←+×	L2
強襲飛翔棍	↙↓↘→+○	R1
火龍追撃棍(H)(☆)	↓↙←+○	R2
超火炎旋風棍(S)(★)	↓↘→↓↘→+○□同時	L1+L2
紅蓮殺棍(P)	↓↘→↓↘→+□	R1+R2

White



ホワイト

格闘スタイル：超能力(マインドコントロール)
国籍：イギリス
年齢：不明
身長：178cm
体重：55kg
職業：死の商人(武器や麻薬の密輸が本業)

自らの組織を持ち、世界のいたる所に武器製造工場を設立している。闇ルートを通じて武器を密売するだけでなく、賭博や麻薬にも手をだしているらしい。
戦いの際はいかなる手段を使っても相手を倒そうとする。最後まで油断できない相手だ。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。



SLPM 86090～1

SNK